



AUGMENTED CATALOGUE



Anleitung



- App downloaden
- Starten Sie die Augmented Catalogue App
- Nach dem Start wird das Bild der Videokamera angezeigt
- Zum Starten der Inhalte kann eines der folgenden Bilder (=Marker) verwendet werden. Sobald einer der Marker mit der Kamera fixiert wird, startet der hinterlegte Inhalt automatisch.
- Die Inhalte können auch ohne Marker genutzt werden. Dazu können mittels **+** Icon alle Szenen vom App-Nutzer gestartet werden. Manche Szenen können nur auf diese Weise (und nicht per Marker) gestartet werden.
- Bei allen Inhalten gibt kann mittels **i** Icon eine Hilfsseite angezeigt werden, die die Inhalte und mögliche Aktionen erklärt.

Interaktives 3D-Tier

Dieses Modul zeigt eine Steuerungsmöglichkeit von verschiedenen 3D Modellen in der echten Welt. Durch Tippen auf den Boden kann das Tier an eine neue Stelle geschickt werden. Wird das Tier selbst angetippt, so führt es einen Sprung aus. Es stehen drei Tiermodelle zur Wahl, die auf der Schaltfläche rechts oben gewechselt werden können.





3D-Baum mit Effekten

Dieses Modul zeigt ein einfaches User Interface, das Interaktionen mit einem 3D-Objekt ermöglicht: Es stehen drei Baumpflegeaktionen zur Verfügung, die durch 3D-Effekte dargestellt werden. Wiederholte Pflege lässt den Baum im Level aufsteigen und wachsen. Durch einen langen Tap kann der Baum verschoben werden.





Augmented Reality Video

Mit diesem Modul wird ein Video über dem Bildmarker eingeblendet. Das Video bleibt auf dem Marker, auch wenn dieser bewegt wird. Die Wiedergabe startet automatisch. Es kann zwischen Augmented Reality-Ansicht und Vollbild-Ansicht gewechselt werden.



Virtuelles Dosenwerfen

Dieses Modul demonstriert anhand des bekannten Spiels Dosenwerfen, wie physikalische Vorgänge im Augmented Reality Kontext dargestellt werden können. Ziel ist es, alle Dosen vom Tisch abzuräumen. Die Kollision des Balls mit Dosen und Tisch wird dabei korrekt simuliert.



Spinne

In diesem Modul wird gezeigt, wie Strukturen innerhalb von Böden und Wänden platziert werden können. Hier handelt es sich um eine Höhle mit Spine darin.

Tippen Sie die Spinne an, wenn Sie sich trauen.





Interaktives 3D-Smartphone

Das Smartphone kann gedreht und von allen Seiten betrachtet werden. Antippen einzelner Schaltflächen auf dem Smartphone löst weitere Aktionen aus.





Interaktives 3D-Modellauto

Das Auto kann gedreht und von allen Seiten betrachtet werden. Mit dem Slider kann es in seine Einzelteile zerlegt und wieder zusammengeführt werden.

